SWJ-BAN02A

WonderSwan

HUNTER×HUNTER

ハンター×ハンター

意志を継ぐ者

ハンターノート



ステレオ対応

BANDAI

⚠ 注　意

必ずお読みください

- 取扱説明書を必ずお読みください。
- 強い光の刺激などにより、一時的な筋肉のけいれんや意識の喪失などの症状を起こした場合やゲーム中にめまい・吐き気・疲労感などを感じた場合は、ゲームをすぐに中止し、医師の診断を受けてください。
- 思わぬ事故の原因となりますので、運転中、歩行時などの使用および航空機の中など、使用が禁止および制限されている場所では使用しないでください。
- 思わぬ事故の原因となりますので、疲れた状態(手や腕の疲労、目の乾燥など)や長時間連続の使用はしないでください。ゲームをするときは、1時間ごとに10～15分程度、休憩していただくようお願いいたします。

取り扱い上のご注意

- 端子部に手で触れたり、水にぬらしたりして、汚さないようにしてください。故障の原因になります。
- 精密機器ですので、極端な温度条件下での使用や保管および強いショックをさけてください。また、絶対に分解しないでください。

ごあいさつ

このたびは㈱バンダイのワンダースワン専用カートリッジ「HUNTER×HUNTER～意志を継ぐ者～」をお買い上げいただき、誠にありがとうございます。ご使用前に取り扱い方、使用上の注意等、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用法でご愛用ください。なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。

CONTENTS

◆「HUNTER×HUNTER」の世界 …… 04
◆主な登場キャラクター …… 06
◆ボタン操作 …… 08
横向き（フィールド画面） …… 08
縦向き（電脳モバイル画面） …… 09
◆ゲームスタート
1、初めてプレイする場合 …… 10
2、続きからプレイする場合 …… 10
◆ゲームの流れ …… 11
◆始まりの物語 …… 12
ドーレの港フローチャート …… 12
◆町について …… 16
船着場 …… 16
ハーフメニュー …… 17
セーブ …… 17
◆電脳モバイルについて …… 18
メニュー …… 19
◆検索ページ …… 20
情報ページ …… 21
◆リンクページ …… 22
キーワードの種類 …… 23
◆移動ページ …… 24
移動手段 …… 25
ガイドについて …… 25
◆ケータイ電話 …… 26
メールを読む …… 27
仲間と連絡をする …… 27
友好度について …… 27
◆ダンジョンについて …… 28
◆戦闘について …… 30
コマンドの種類 …… 31
◆ハンターメモ …… 32
◆冒険のヒント …… 34

「HUNTER×HUNTER」の世界

<<< ハンター認定証を手にした時、本当の冒険が始まる!! >>>



珍獣、怪獣
財宝、秘宝
魔境、秘境…
「未知」という言葉が放つ魔力
その力に魅せられたヤツらがいる
人は彼らを「ハンター」と呼ぶ…
認定証(ライセンス)を手にした「ハンター」は
世界中のほとんどの国がフリーパス、
あらゆる便宜が図られる
エリート中のエリートなのである…

ゴンは父のようなハンターを夢見て、
超難関といわれるハンター試験に合格!
プロのハンターとなった。
会場で出会ったキルアと共に…。
キルアは自分のやりたいことを探すため、
ゴンはジンを探すため…
2人はジンの手がかりを知る人物と会うために
港町「ドーレ」を訪れるのだった…



<<< 物語に登場する主なキーワード >>>



ジン

多大な功績を残し、ダブルクラスの実力に近い超一流のハンター。主人公であるゴンの父親であり、この世界のどこかにいるジンを探しだすことが冒険の目的です。

ハンター試験

10万人に1人の確率で選ばれる孤高の職業、ハンターになるための試験。健全な心身、強い信念が必要とされます。ゴンはこの第287期ハンター試験に見事合格し、正式なハンターだけがもらえるハンターライセンスを持っています。

電脳モバイル

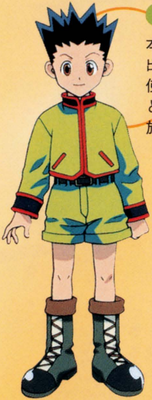
持ち運びが可能なパソコン。電波のエリア内ならどこでも「電脳ページ」に接続できるアイテム。キーワードを検索したり、情報を調べたりできます。物語はこの「電脳モバイル」を使いながら進めます。

念

体からあふれだす「オーラ」を自在に操る能力のことです。ものの働きや力を強くする「強化系」やオーラの性質を変える「変化系」などのタイプがあります。ゴンは「強化系」、キルアは「変化系」の念を取得しています。

主な登場キャラクター

ここでは物語に登場する主なキャラクターを紹介します。



ゴン=フリークス

本編の主人公。クジラ島出身。強化系の念の技を使う。ハンターである父との再会を願って世界に旅立つ。



キルア=ゾルディック

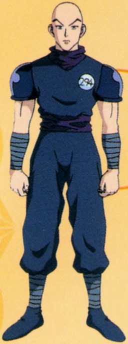
世界的な暗殺一家「ゾルディック家」の血族。ゴンとは親しい友達。変化系の念の技を使う。



クラピカ

「クルタ族」の生き残りであり、同胞を皆殺しにした「幻影旅団」を探している。



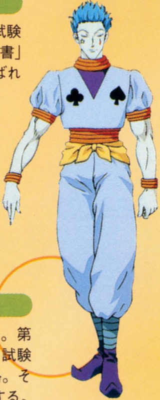


ハンゾー

第287期のハンター試験合格者。幻の「隠者の書」を探す。雲隠流と呼ばれる隠密集団の末裔。

レオリオ

表向きは軽薄だが、医者を目指している。ゴンやクラピカと同じ第287期のハンター試験合格者。



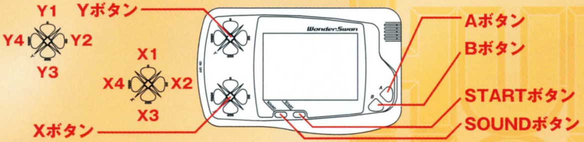
ヒソカ

通称は奇術師ヒソカ。第286期ハンター試験で試験官を半殺しにして失格。その後第287期にて合格する。

ボタン操作

このゲームはワンダースワンの本体を縦向き、横向きにして遊びます。

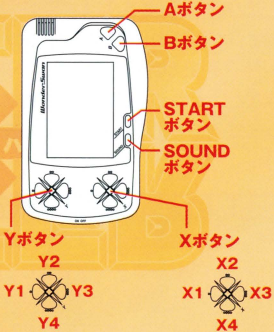
横向き　フィールド画面



STARTボタン	…ゲームスタート。 オープニングデモのスキップ
SOUNDボタン	…音量の調節
Aボタン	…決定。メッセージの送り。 移動中に話す。調べる
Bボタン	…キャンセル
Xボタン1～4	…キャラクターの上下左右の移動。 カーソルの移動
Yボタン1	…ケータイ電話の受信画面
Yボタン2	…リンク画面へのショートカット
Yボタン3	…ハーフメニューを開く
Yボタン4	…検索ページへのショートカット

※Bボタン+Xボタン1～4はダッシュ

縦向き 電脳モバイル画面



Aボタン	…ケータイ電話と電脳ページの切り替え
Bボタン	…フィールド画面にもどる
Xボタン1	…画面の下スクロール
Xボタン2	…画面の上スクロール
Xボタン3	…決定
Xボタン4	…キャンセル
Yボタン1〜4	…カーソルの移動

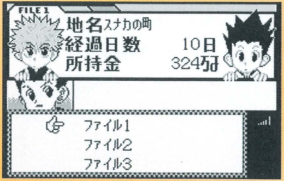
ゲームスタート

ワンダースワン本体に「HUNTER×HUNTER」のカートリッジを正しくセットし、電源をONにするとオープニングが流れます。



1 初めてプレイする場合

オープニング画面中にSTARTボタンを押すと、タイトル画面が表示。さらにSTARTボタンを押すと、メニューが表示されます。初めてプレイする方は「はじめから」を選んでください。

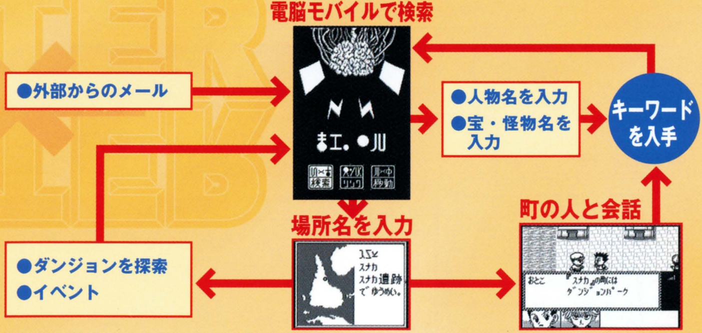


2 続きからプレイする場合

「つづきから」を選ぶとセーブファイル画面に切り替わります。セーブデータを残している場合、前回セーブしたところから始められます。なお、ファイルは最大3つ残すことができます。セーブについてはP17を参照してください。

ゲームの流れ

このゲームは「電脳モバイル」を使って物語を進めます。場所名や人物名を調べたり、手に入れたキーワードを検索にかけて新たな情報を得ることで、どんどん世界が広がります。目的はゴンの父親であるジンを見つけだすことです。



始まりの物語

物語はキルアと共に「ドーレ」の港町から始まります。ここではゲームの序盤の進め方を紹介します。



わたしの名前はカーナ
知的で美しい情報屋よ！
ドーレの町の行動のしかたはわたしが教えてあげるわ！フフフ…





ドーレの港フローチャート

1 ドーレの港に到着

ドーレの港は大型の船が停泊する貿易港なの。世界各地から商人や旅人が訪れるわ。

2 情報屋をさがす

最初は情報屋であるわたしをさがすことね。港の北西にいるから声をかけてごらん。

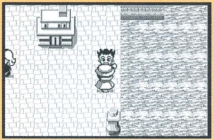
3 仕事の依頼を受ける

わたしの情報は高いわよ。でもわたしの条件をのんでくれたらタダにしてあげるわ。



4 「マジタニ」をさがす

条件は脱走犯のハント。港の北東に変装した「マジタニ」が潜んでいるから見つけてごらん。それからセーブはこまめにした方がいいわよ！



5 「マジタニ」を倒そう！

脱走犯の「マジタニ」は、「念」を使えばラクに倒せるはず。戦闘についてはP30を見てね。







6 「電脳モバイル」を入手

約束通りとはいかないけど、かわりに念波式の電脳モバイルをあげるわ。これでジンの情報を追うことね。

7 「電脳モバイル」を開こう

ここから「電脳モバイル」が使えるわ。入手したキーワードを電脳モバイルの「検索」にかけると、新たな情報が手に入るの。最初に自分のホームコード『250504』と、さっき倒した『マジタニ』は絶対に入力すること。ジンの情報と賞金が手に入るはずよ。「電脳モバイル」についてはP18を見てね。

8 町の人々と会話

町の人々と会話をすると、セリフの中に『』で表記された言葉がでるでしょ。これがキーワードなの。どんどん探して検索してね。



9 別の場所へ移動

『スナカ』『クジラとう』のキーワードは地名よ。チケットを予約するとその場所に行けるわ。移動についてはP24を見てね。



次なる冒険へ

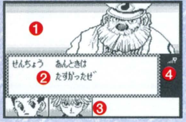


様々なキーワードを探して世界を広げることね！
父親であるジンが見つかることを祈ってるわ！

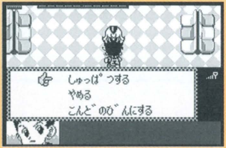
町について

町は情報の集まる場所です。Xボタン1～4でキャラクターを動かして、人と接してAボタンを押すと会話画面に切り替わります。

会話画面の見方



❶ 相手の顔やグラフィックが表示されます
❷ メッセージ。Aボタンで送ることができます
❸ 現在の仲間。最大3人まで仲間にできます。また、選択肢のとき、Xボタン2、4で答えるキャラを変更できます
❹ 電波の状態。3本の棒が立っていると「電脳モバイル」が使えます



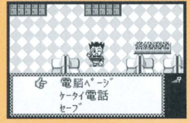
<<< 船着場 >>>

各町にはガイドが立っており、話しかけると船着場に案内してくれます。船着場は別の場所に移動したい場合に利用しますが、一度、パーティは解散になります。町に戻るにはドアの前でAボタンを押すと出られます。また、船着場で必ずセーブを行ないましょう。

<<< ハーフメニュー >>>

Yボタン3でハーフメニューを開くことができます。

1 電脳ページ

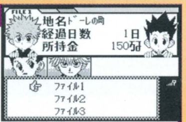


「電脳モバイル」を開きます。検索、リンク、移動の3つのページにアクセスできます。くわしくはP18を見てください。

2 ケータイ電話

仲間にメールを送ったり、仲間からのメールを読んだりできます。くわしくはP26を見てください。

3 セーブ



現在の状態をセーブできます。セーブできるファイルは3つあり、Xボタンの1、3で選択して、Aボタンで決定してください。なお、前回のセーブデータがある場合、「上書きしてもよろしいですか？」とメッセージが流れます。良かったらもう一度Aボタンを押してください。Bボタンはキャンセルです。

電脳モバイルについて

「電脳モバイル」は、物語の進行を手助けする重要なアイテムです。ここでは「電脳モバイル」の使い方を紹介します。



<<<物語の世界を広げるコンピュータ>>>

「電脳モバイル」は、持ち運びが可能なパソコンのことです。「検索」、「リンク」、「移動」の3つの電脳ページにアクセスできて、物語の世界を広げます。電波のエリア内なら、いつでもどこでもアクセスできます。キーワードを入手したり、別の町に移動したい場合は、この「電脳ページ」をめくりましょう。

日数の経過について

おもに移動、イベントなどを行なうと日数が経過し、加算されます。200日以上経って、ドーレに戻るとエンディングになります。その限られた日にちの中で、目的であるジンを追うことになります。経過日数は、移動ページおよびセーブ時で確認できます。

<<< メニュー >>>

1 検索

キーワードを入力すると、くわしい情報を閲覧できます。アクセス方法はP20を見てください。

2 リンク

過去に入力したキーワードは、このリンクページで自動的に登録されます。アクセス方法はP22を見てください。

3 移動

現在の場所から、移動できる場所の選定、チケットの購入ができます。アクセス方法はP24を見てください。



◀検索ページ

▼リンクページ





◀移動ページ

検索ページ

「検索ページ」は、町の人や情報ページに出てきた新しいキーワード(言葉)を入力するページです。新しい発見、情報に結びつきます。

検索ページの見方と操作



❶新しく打ったキーワードを最大４つまで表示。Ｙボタン2、4で選択、Ｘボタン3で決定すると、文字入力スペースにコピーされます

❷最大12文字まで打てる入力スペース。Ｘボタン4を一度押すと１文字消去できます

❸入力文字です。Ｙボタン1〜4で文字を選択、Ｘボタン３で入力スペースに表示。Ｘボタン４は1文字消去

❹コマンド。Ｙボタン1・3でコマンドに移動。Ｙボタン2、4で選択、Ｘボタン3で決定

ＤＥＬ……入力スペースの文字をぜんぶ消します

ＴＯＰ……「電脳モバイル」のトップページに切り替わります

ＬＩＮＫ…リンクページにジャンプします

ＭＯＶＥ…移動画面にジャンプします

※Ａボタンで「ケータイ電話」、「トップページ」にジャンプします。

<<< 情報ページ >>>

キーワードを入力してヒットすると、情報ページを見ることができます。地名がヒットすると、移動ページとリンクしてその場所に移動できる手段が確認できたり、賞金首の場合は情報以外に倒すと賞金が振りこまれたりします。それぞれヒットしたキーワードはリンクページに登録されます。



電脳ページからキーワードをさがす

キーワードは人々との会話で出てくるほかに、電脳ページ上でも新たなキーワードが表示されることがあります。『』で表記された言葉があったら、同じく検索してみましょう。意外な情報が手に入るかもしれません。



リンクページ

検索ページで得た情報はこの「リンクページ」に登録されます。
すべての賞金首・財宝・魔獣をさがしていきましょう。

リンクページの見方と操作



❶検索ページで得た情報を8つに分類。Yボタン2、4で選択、Xボタン3で決定

❷選択した分類の中で得ているキーワードをリスト化。Yボタン2、4で選択、Xボタン3で決定

❸Yボタン3でコマンド覧に移動、Yボタン2、4で選択、Xボタン3で決定

ＴＯＰ……「電脳ページ」のトップページに切り替わります
情報………選択されたキーワードを見ます
検索………検索ページにジャンプします
移動………移動ページにジャンプします

※Aボタンで「ケータイ電話」、「トップページ」にジャンプします。

<<< キーワードの種類 >>>

人名・ハンター 人物名です。どんな人物なのかが確認できます。

賞金首 賞金のかけられている犯罪者の名前。捕まえると賞金がもらえます。

地名・遺跡 場所名です。全世界の町、村を制覇しましょう。

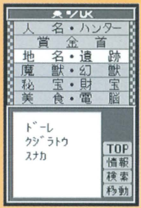
魔獣・幻獣 モンスターや幻の怪獣。

秘宝・財宝 宝物の名前です。

美食・電脳 食べ物やコンピュータ語です。コンピュータ語は意味、使い方を説明しています。

技能・職業 戦闘技や念、肩書きの名前。

その他 上の内容に当てはまらないキーワードが収められます。





移動ページ

移動できる場所を知っている場合、チケットを予約して船着場から移動できます。日数とお金がかかります。

移動ページの見方と操作



❶世界マップ。選択された場所の位置が示されます

❷移動場所と手段です。また、経過日数と所持金が分かります
▲印がある場合、Yボタン1、3で移動場所選択、Yボタン2、4で使用する乗り物を選択します

❸コマンド。Xボタン2で選択できます。Xボタン3で決定
TOP……「電脳ページ」のトップページにジャンプします
リンク……リンクページにジャンプします
予約………表示されている移動手段で良い場合は、Xボタン3で予約できます

※Aボタンで「ケータイ電話」、「トップページ」にジャンプできます。

<<< 移動手段 >>>

予約できる移動手段は、船、列車、飛行船の3種類です。船はチケット代が安いかわりに日数がかかり、逆に飛行船は早く目的地に着くかわりにチケット代が高いです。日数とお金を見た上で乗り物を選びましょう。また、どの乗り物でも船着場から移動します。

船



列車



飛行船



<<< ガイドについて >>>

各町にはガイドが立っており、話しかけると船着場に案内してくれます。船着場からガイドに話しかけて「しゅっぱつする」を選ぶと、目的地に運んでくれます。チケットを予約していないと移動できません。なお、移動できるのはゴンだけです。

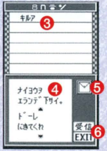
ケータイ電話

ハンターがもつホームコード（ナンバー）を入力すると、仲間と連絡ができます。

ケータイ電話画面の見方と操作



▲受信画面



▶送信画面

❶メールが来ます。Yボタン2、4で選択、Xボタン3で決定

❷決定したメールの内容、メッセージが表示されます。Xボタン3でメッセージ送り

❸連絡したい仲間の名前リスト。Yボタン2､4で選択､Xボタン3で決定
※ホームコードを入手、検索ページで入力しないと表示されません

❹連絡の内容を選択できます。Yボタン2、4で選択、Xボタン3で決定

❺決定した内容をXボタン3で送信します

❻コマンド。Yボタン1・3でコマンド欄に移動。Yボタン2、4で選択、Xボタン3で決定
送信/受信…Xボタン3を押すと、送信画面、受信画面に切り替わります
EXIT…ケータイ電話画面からぬけます

※Aボタンで「電脳ページ」のトップページにジャンプできます。

<<< メールを読む >>>

ケータイにはメールが届きます。ニュースはハンターにとって役立つ情報です。地名入力が増えていくと5～7日ごとにメールが来るので、こまめにチェックしましょう。

<<< 仲間と連絡をする >>>

仲間を呼び寄せたい場合に利用します。場所を指定してメールを送ると、相手の都合が合えばその場所に来てくれます。

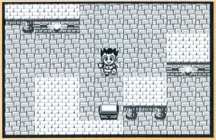


友好度について

仲間とのあいだには、友好度という隠れたパラメータが存在します。この数値が高ければ、エンディングに変化があらわれます。友好度は仲間といっしょに冒険をすることで上下します。

ダンジョンについて

遺跡や樹海に足を踏み入れるとダンジョン画面になります。ダンジョンの内容について紹介します。



<<< ダンジョン >>>

ダンジョンは迷路になっていたり、トラップが仕掛けられている場合があります。しかし宝箱が落ちていたり、秘宝が発見できたりとハンターの腕の見せ所でもあります。また、強敵やモンスターと出会うこともあります。

<<< ダンジョンにあるもの >>>

宝箱



ドア



その他



宝箱……お金やアイテムが手に入りますが、トラップが仕掛けられています

ドア……ダンジョンの奥に進めます。敵が待ちうけていることもあります

その他…気になるものが落ちていたら、Aボタンで調べられます。

<<< 宝箱を開ける >>>



宝箱の前でAボタンを押すと、「あける」「あけない」「しらべる」の3つの選択肢がでます。「しらべる」を選択するとトラップの確認ができます。トラップを解除するには、右のバー（タイム）が消えるまえに、動くカーソルを「せいこう」にうまく合わせてください。

<<< ドアを開ける >>>



ドアの前でAボタンを押すと、「あける」「やめる」「そうだんする」の3つの選択肢がでます。仲間がいる場合は「そうだんする」で聞いてみるのも良いでしょう。敵と遭遇するかもしれません。

トラップについて

トラップの中には、お金を落とされたり、催眠ガスをかけられて日数が経過するものがあります。そのほかにも思わぬ事態になる場合があるので、こまめにセーブを行なっておきましょう。

戦闘について

敵と出会うと戦闘シーンに切り替わります。とくにキャラクターにパラメータはなく、「運」によって左右されます。

戦闘画面の見方と操作



❶敵のグラフィックです
❷カーソル。「こうげき」、「かいひ」時はカーソルが動きます
❸メッセージ、またはコマンドが表示されます。Xボタンの1、3で選択、Aボタンで決定。カーソルがランダムに動いている場合、合わせたい内容にタイミングよくAボタンをおしてください
❹仲間のグラフィック。Xボタン2、4でキャラクターが変更できます
❺制限時間。カーソルが動いているとき、バーが消えると敵の攻撃に移り変わります

<<< コマンドの種類 >>>

戦闘コマンドは3種類あります。ターン制ですが、敵に攻撃が当たっている場合は連続で攻撃できます。

こうげき 物理攻撃。攻撃が当たりやすくミスしにくいです。

念 「念」攻撃。攻撃は当たりにくいですが強烈です。

にげる 戦闘から離脱します。逃げられない場合もあります。



<<< ランダムカーソル >>>

「こうげき」「念」を選択すると、敵に対する攻撃内容がランダムで選択できます。カーソルがランダムに動くので、合わせたい項目にあわせてAボタンを押してください。

ゲームオーバー

物語を進めているとき、タイムオーバー、選択肢の選択ミス、敵の攻撃を受けて仲間全員が戦闘不能になったりすると、ゲームオーバーになります。ゲームオーバーになると、ロード画面に切り替わり、セーブデータを残した場所からやり直しになります。

ハンターメモ

このページは入手したキーワードを書きこめるメモです。町の人から入手したキーワードを一時的にメモしておいて、あとでまとめて検索にかけることができます。

キーワード	種類	キーワード	種類
ゴン	人名		
キルア	人名		
クジラトウ	地名		
マジタニ	賞金首		

キーワード	種類	キーワード	種類

冒険のヒント

お金を貯めながら進もう!

物語を進める上でお金は重要です。賞金首を倒すとお金がもらえますが、ほかにもお金を増やす方法があります。



<<< クジラ島で釣りをしよう! >>>

クジラ島のヘビブナの森に立っている人に話しかけると、沼に棲む魚を釣ってほしいとたのまれます。ゲームの内容はエサ代1万を払って、ゴンの釣りざおを使ってのキャスティングです。動くカーソルをうまく「なげる」「あたり」等の項目に合わせてAボタンを押します。成功するとお礼がもらえます。



<<< ダンジョンパーク >>>

スナカの町の北には「ダンジョンパーク」という初心者向けのダンジョンがあります。参加費、2万を払えばいつでも入ることができます。ダンジョンの中に置いてある宝箱は取り放題なので、日数に余裕がある人は何度も入ってお金を増やしましょう。

※お金が0になってしまった場合、ドーレの港の人々と会話をしてみましょう。良いことが起こります。

使用上の注意

●本製品は、精密な電子部品で構成されています。落としたり、水にぬらしたり、汚したり、分解したりしないでください。また高温・低温になる所（特に夏の車の中など）での使用、保管はさけてください。
●故障の原因となりますので、カートリッジの端子部には、絶対に触らないでください。
●電源スイッチをONにしたまま、カートリッジの抜き差しはしないでください。本体およびカートリッジのゲーム内容を破損する恐れがあります。
●カートリッジは、正しくセットしてください。カートリッジをセットするときは、まっすぐ奥まで差し込んでください。

バックアップのご注意

●このカートリッジ内部には、ゲームの成績や途中経過をセーブ(記録)しておく機能がついています。むやみに電源スイッチをON/OFFしたり、本体の電源を入れたままでカートリッジの抜き差しをすると、セーブされていた内容が消えてしまうことがありますので、ご注意ください。
●万一セーブされた内容が消えてしまった場合、復元することは出来ません。弊社は責任を負いかねますのでご了承ください。

ワンダースワン® 専用ホームページ GO!ワンダースワンWeb http://www.swan.channel.or.jp/

バンダイゲームステーション

このソフトの内容についてのご質問は、**03-3847-5090**
［受付時間／月～金曜日（祝日を除く）10時～16時］にお問い合わせください。

- ●電話番号はよく確かめて、お間違えのないようにしてください。
- ●受付時間以外の電話はおさけください。
- ●東京23区以外の方は、市外局番（03）をお忘れのないようにしてください。

《お買い上げのお客様へ》商品についてお気づきの点がございましたら、お客様相談センターまでお問い合わせください。住所、電話番号、保護者の方とお子様のお名前・お年も必ずお知らせください。

バンダイお客様相談センター
台東区駒形1-4-10 〒111-8081 ☎ **03-3847-6666**

- ●電話受付時間　月～金曜日（祝日を除く）10時～16時
- ●電話番号はよく確かめて、お間違えのないようにご注意ください。

FOR SALE AND USE IN JAPAN ONLY AND COMMERCIAL RENTAL PROHIBITED.
本品は日本国内だけの販売および使用とし、また商業目的の賃貸は禁止されています。

おことわり

商品の企画、生産には万全の注意をはらっておりますが、ソフトの内容が非常に複雑なために、プログラム上、予期できない不都合が発見される場合が考えられます。万一、誤動作等を起こすような場合がございましたら、相談センターまでご一報ください。